ATOUT MAJEUR
CONSEIL | FORMATION

Prenez de la hauteur

SketchUp Pro Intermédiaire

Durée de la formation :
2 jours (14h)

Horaires de formation
08h45 – 12h30 / 13h45 – 17h00

Pré-requis
Connaître les fonctions simples de Sketchup : savoir dessiner des plans en 2D, des objets simples en 3D avec les outils de dessin et de modification

Public visé
Tout public

Objectifs et compétences visées
: Dessiner et structurer des objets complexes en 3D avec les fonctions avancées de Sketchup : les opérations booléennes, créer des composants, annoter un dessin, créer des calques et des plans de section

Organisation
Formation animée en présentiel. Groupe de 3 à 8 personnes. Emargement signée par ½ journée par les stagiaires et le formateur. A l'issue du stage les apprenants renseignent un questionnaire d'évaluation à chaud qui est ensuite analysé par nos équipes.

Le formateur
La prestation est animée par un consultant formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par Atout Majeur.

Moyens techniques et pédagogiques
Alternance entre théorie et pratique. Mise à disposition d'une salle équipée. Support de cours.

Validation des acquis et attestation
Les exercices réalisés permettent de mesurer le degré de compréhension et d'acquisition des compétences visées. Une attestation de formation comportant les résultats de l'évaluation des acquis est délivrée en fin de formation.

Délai d'accès : 1 jour ouvré avant la date de début de la formation.

Module 1: Les opérations Booleennes avec des solides :
Version gratuite et jusqu'à la version Pro 7 :
Intersection des faces
Version Pro 8: Intersection, Union, Soustraire, Découper, Diviser

Module 2: Annoter votre dessin
Cotations : Linéaire, Diamètre, Rayon
Texte 2D : Pour afficher les surfaces, Pour saisir des commentaires / Texte 3D : Texte en 3D faisant partie de votre dessin

Module 3: Les composants
Pourquoi utiliser des composants
Manipulation : Créer / Modifier / Verrouiller / Masquer / Eclater un composant dans votre modèle
Options modification du composant : Masquer le reste du modèle /Masquer les composants identiques
Enregistrer vos composants dans les favoris :
Comment vérifier vos composants avant de les insérer dans votre bibliothèque. Créer une bibliothèque
Insérer un composant qui se trouve dans : votre modèle, dans votre bibliothèque, sur internet
Remplacer un composant par un autre.
Utiliser un composant dynamique

Module 4: Les calques
Quoi mettre dans vos calques : Dans le calque zéro, dans les autres calques
Créer un calque. Changer la couleur d'un calque / Insérer un objet dans un calque

Module 5: Les plans de section
Créer, Masquer, Afficher, Déplacer / Section dans Section / Modifier la largeur des coupes
Changer la couleur des bordures de section

Module 6: Méthode de travail pour travailler avec un modèle complexe :
Groupes,
Composants et Calques.
Travailler avec la fenêtre Structure.
Comprendre la différence entre les groupes, les composants et les calques afin de bien les utiliser.

Module 7: Divers
Gérer vos modèles ou gabarits : Bien préparer vos modèles / Créer un modèle / Choisir votre modèle par défaut
Transférer vos raccourcis d'un poste a un autre :

Importation / Exportation
Présentation des plugins: Trouver / Installer / Désinstaller

Pour vous inscrire

04.78.14.19.19
contact@atoutmajeur-ra.com / www.atoutmajeurlyon.com

(Mise à jour : 07-2026)