



AutoCAD 2D Initiation

Durée de la formation :
5 jours (35h)

- Horaires de formation**
08h45 - 12h30 / 13h45 - 17h00
- Pré-requis**
Utiliser Microsoft Windows pour l'utilisation de l'interface.
- Public visé**
Tout public
- Objectifs et compétences visées**
Utiliser les outils de dessin et de modification. Gérer et utiliser les calques du dessin. Utiliser une bibliothèque de blocs avec attributs. Gérer efficacement l'environnement de travail. Imprimer des mises en pages complexes. à partir des onglets de présentation. Utiliser les styles Annotatifs pour : les Textes, les cotes, les hachures.
- Organisation**
Formation animée en présentiel. Groupe de 3 à 8 personnes. Emargement signé par ½ journée par les stagiaires et le formateur. A l'issue du stage les apprenants renseignent un questionnaire d'évaluation à chaud qui est ensuite analysé par nos équipes.
- Le formateur**
La prestation est animée par un consultant formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par Atout Majeur.
- Moyens techniques et pédagogiques**
Alternance entre théorie et pratique. Mise à disposition d'une salle équipée. Support de cours.
- Validation des acquis et attestation**
Les exercices réalisés permettent de mesurer le degré de compréhension et d'acquisition des compétences visées. Une attestation de formation comportant les résultats de l'évaluation des acquis est délivrée en fin de formation.



Avec certification RS6955. Date d'échéance de l'enregistrement au 18/12/2027. Le certificateur est Isograd (TOSA)

Module 1 : Interface Utilisateur

Présentation et gestion d'affichage des outils de l'application
Menu de l'application / Ruban, Barres d'outils,
Menus déroulants ou Contextuels / La fenêtre de texte, la ligne de commande
La barre d'état, la Barre de navigation /
Présentation du système de coordonnées utilisateur (SCU)
Personnaliser votre environnement de travail
Choisir son espace de travail / Personnaliser les couleurs de l'environnement et l'affichage du curseur

Module 2 : Demander un nouveau dessin

Choisir un gabarit
Paramétrer votre fichier avant de dessiner
Spécifier l'unité de mise à l'échelle du contenu inséré et le type et précision de vos longueurs
Créer et définir : les propriétés de vos calques, vos styles de texte, vos styles de cote
Récupérer les types de ligne nécessaires à votre dessin

Module 3 : Enregistrer votre travail

Enregistrer votre dessin
Paramétrer vos sauvegardes automatiques

Module 4 : Les outils pour dessiner

Sélectionner les objets / Rappeler la dernière commande / Les différentes possibilités de spécifier la position d'un point en 2D (coordonnées)
Zooms : Avant-Arrière (Molette),
Etendu (double clic molette), Panoramique
Outils d'aides au dessin : Accrochage objets, Epaisseurs des lignes, Ortho, Polaire, Repérage objets, Propriétés rapides
Dessin : Ligne, Droite, Demi-droite, Polyligne, Rectangle, Arcs, Cercle, Hachures
Modification : Copier, Décaler, Miroir, Déplacer, Rotation, Raccord, Chanfrein, Décomposer, Modifier polyligne, Mettre en premier ou arrière-plan, Modifier les hachures, Utiliser les poignées des objets sélectionnés (Etirer, Ajouter sommet, Convertir en arc)

Module 5 : Les outils d'annotation

Textes : Création et modification d'un texte sur une seule ligne / Utilisation de styles de texte
Cotations : Créer, modifier un style de cote.
Créer ou modifier une cote : Linéaire, Alignée,
Angulaire, Longueur d'arc, Rayon, Diamètre

Module 6 : Les calques

Gestionnaire des propriétés des calques :
Gérer vos calques : Créer un calque, Nommer et renommer, Trier, Supprimer
Personnaliser : Couleur, Type de ligne, Epaisseur de ligne, Transparence, Tracer
Travailler avec la liste de vos calques dans le ruban début :
Définir courant, Activer ou Désactiver, Geler ou Libérer, Verrouiller ou Déverrouiller,
Changer la couleur, Changer un objet de calque

Les outils calques : Rendre le calque de l'objet courant, Copier, Précédent, Isoler, Associer, Geler, Inactif, Activer tous les calques, Libérer tous les calques

Module 7 : Mettre en place vos impressions

Processus de création d'une présentation avec l'assistant créer une présentation
Choisir une imprimante ou untraceur, un format de papier et son orientation
Créer une fenêtre dans votre présentation (masquer ou pas les contours de cette fenêtre)

Mettre à l'échelle et positionner votre plan dans la fenêtre et la verrouiller

Module 8 : Interface utilisateur

Déterminer la représentation des points sur votre dessin

Vue rapide des présentations

Module 9 : Enregistrer et sauvegarder vos dessins

Créer et gérer vos gabarits

Récupérer un fichier endommagé

Module 10 : Les outils pour dessiner

Divers : Sélection rapide, Zoom fenêtre, Depuis, Milieu entre 2 points, Intersection projetée

Outils d'aides au dessin : Grille, Resol, Cycle de sélection, Afficher ou masquer la transparence,

Point de repérage temporaire, Saisie dynamique

Dessin : Polygone, Ellipse, Spline, Hélice 2D, Gradient, Contour, Main levée (MAINLEV), Point, Diviser, Mesurer, Région

Modification :

Copier des objets : Copier les objets imbriqués,

Réseau : rectangulaire, Polaire, le long d'une trajectoire

Déplacement des objets : Etirer, Modifier l'espace, Aligner, Inverser

Modifier la forme des objets : Ajuster, Prolonger, Echelle, Modifier longueur, Modifier Spline, Réseau, Modifier Réseau

Assembler ou désassembler des objets : Fusionner les courbes, Coupure, Couper au niveau d'un point, Joindre

Modifier les propriétés d'objets : Définir sur DuCalque

Les outils d'annotations (2ème partie)

Cotations : Créer ou modifier une cote : Coupure, Ajuster l'espacement, Cotation rapide, Continuer, Ligne de base, Cotation rapide, Ligne raccourcie

Module 11 : Les calques

Les outils calques : Remplacer par le calque courant, copier les objets dans un nouveau calque, Fusion, Transparence

Les états des calques : Enregistrer, Modifier, Restaurer

Module 12 : Les blocs

Pourquoi utiliser des blocs dans votre dessin et

Précautions à prendre pour créer un bloc

Différences entre les commandes BLOC et

WBLOC

Les outils: Insérer, Editer, Décomposer, Diviser

Module 13 : Les attributs

Créer un bloc cartouche comprenant des attributs

Modifier un attribut, modifier le contenu de la

saisie d'un attribut

Variable système: ATTDIA

Module 14 : Gestion de vos impressions

Créer une présentation composée de plusieurs fenêtres

Personnaliser pour chaque fenêtre les propriétés des calques : Gel de la fenêtre,

Couleur de fenêtre, Type de ligne de fenêtre, Epaisseur de ligne de fenêtre,

Transparence de la fenêtre, Echelle

Insérer un cartouche avec attribut sur une présentation

Insérer un logo ou une photo dans votre cartouche

Module 15 : Outils de mesure

Distance, Surface, Périmètre

Pour vous inscrire

04.78.14.19.19

contact@atoutmajeur-ra.com / www.atoutmajeurlyon.com

(Mise à jour : 04-2026)
